--------------------FABUŁA MEDIVAL ADVENTURE---------------------

Podczas podboju na wyspę swojego największego wroga, na króla została rzucona klątwa, przez którą część jego poddanych zamieniła się w potwory, które zabiły większość jego sług i opanowały wyspę . Król musiał ewakuować się na inną ze swoich wysp, natomiast myśl że jego ojczyzna ziemia jest okupowana nie dawała mu spokoju. Władca wyznaczył nagrodę dla śmiałka, który oczyści ją z tych plugawych stworzeń. Pomóż królowi zabić wszystkie potwory i zyskaj wieczną sławę, złoto, oraz rękę księżniczki uwięzionej w zamku.

-----------------------------------DIALOGI------------------------------------

NPC miasto – Witaj na wyspie , skoro się tu znalazłeś,

pewnie jesteś kolejnym śmiałkiem, który myśli, że zdoła oczyścić ją z potworów i przywrócić jej dawną świetność.

Jeżeli Ci się uda, zyskasz sławę, bogactwo, oraz rękę księżniczki. Powodzenia!

NPC most – Witaj podróżniku. Dawno nie było tutaj żadnego śmiałka, który podjąłby się wykonania tej misji. Jesteś pewien, że chcesz wyruszyć w tą przygodę?

Główny bohater – Tak, po tym jak straciłem cały majątek w ostatniej wojnie to moja jedyna szansa na godne życie. Masz dla mnie jakieś wskazówki?

NPC most –Uważaj na orki kryjące się tuż pod miastem , od ich zabicia musisz zacząć swoją misje. Jeżeli Ci się uda, wróć do miasta, tam przy zachodnim budynku stoi stary rycerz jego królewskiej mości, on wskażę Ci dalszą drogę do Księżniczki. Powodzenia nieznajomy wojowniku! Wierzymy w Ciebie.

Główny bohater – Dziękuję za pomoc. Zrobię wszystko co w mojej mocy. Do zobaczenia.